

AOC

AGON PRO



دليل استخدام شاشة LCD
AG274UXP

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

١	السلامة.....
١	المفاهيم الترميزية.....
	الطاقة ٢.....
٣	التثبيت.....
٤	التنظيف.....
٥	غير ذلك.....
٦	الإعداد.....
٦	محتويات العبوة.....
٧	إعداد الحامل والقاعدة.....
٨	ضبط زاوية الرؤية.....
٩	توصيل الشاشة.....
١٠	التركيب على الحائط.....
١١	وظيفة Adaptive Sync.....
١١	وظيفة G-SYNC Compatible.....
١٢	HDR.....
١٣	وظيفة KVM.....
١٥	الضبط.....
١٥	مفاتيح التشغيل السريع.....
١٦	تبديل سريع.....
١٧	دليل مفاتيح قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (القائمة).....
١٩	إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة.....
٢٠	Game Setting (إعداد الألعاب).....
٢٢	Luminance (الإشراق).....
٢٤	PBP Setting (إعداد صور متتابعة).....
٢٥	Color Setup (إعداد اللون).....
٢٦	Audio.....
٢٧	Light FX.....
٢٨	Extra (الملحقات).....
٢٩	OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة).....
٣٠	مؤشر بيان الحالة.....
٣١	استكشاف الأعطال وإصلاحها.....
٣٢	المواصفات.....
٣٢	مواصفات عامة.....
٣٣	تعيين الدبابيس.....
٣٤	أوضاع العرض المعدة مسبقاً.....
٣٥	التوصيل والتشغيل.....

السلامة

المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:



ملاحظة: تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.



تنبيه: يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.




تحذير: تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة. قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.





لا يستخدم إلا مع مهايئ الطاقة المرفق

الشركات المصنعة: FSP TECHNOLOGY INC. الطراز: FSP230-AJAN3

الطاقة


 ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

 الشاشة مزودة بقباس مؤرض ذي ثلاثة دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان، لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهابة لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقباس التوصيل الأرضي.

 قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

 لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

 لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهياة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

 ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

التثبيت

⚠️ تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها. احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معاً.

⚠️ لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبداً بسكب سوائل على الشاشة.

⚠️ تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

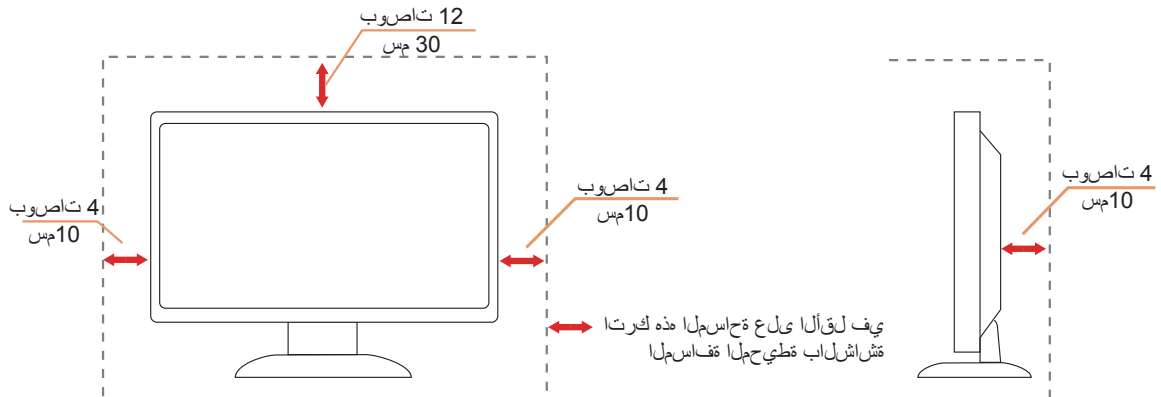
⚠️ في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتباع التعليمات الخاصة بها.

⚠️ اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

⚠️ لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

تثبيت الشاشة باستخدام حامل



التنظيف

⚠️ قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منتظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كي الغلاف الخارجي للمنتج.

⚠️ تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش سطح الشاشة.

⚠️ يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.



غير ذلك

⚠ في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

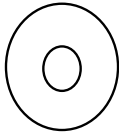
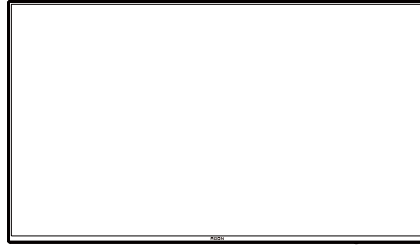
⚠ تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

⚠ لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

⚠ تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

الإعداد

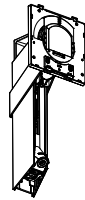
محتويات العبوة



CD Manual



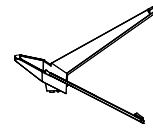
Warranty card



Stand



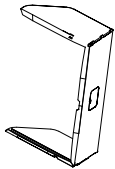
Screwdriver



Base



Wire clip



Lens hood



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Micphone Cable



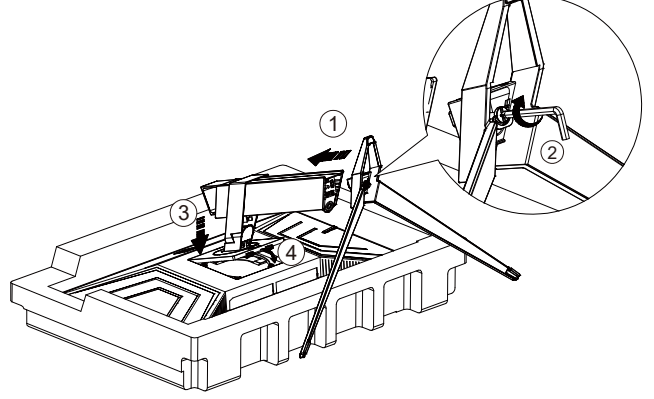
Quick Switch Keypad

* لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

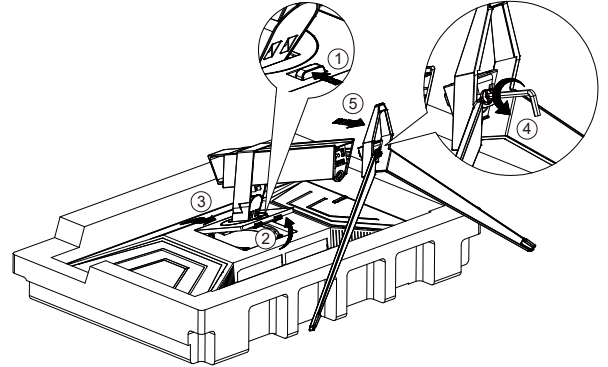
إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:



الإزالة:

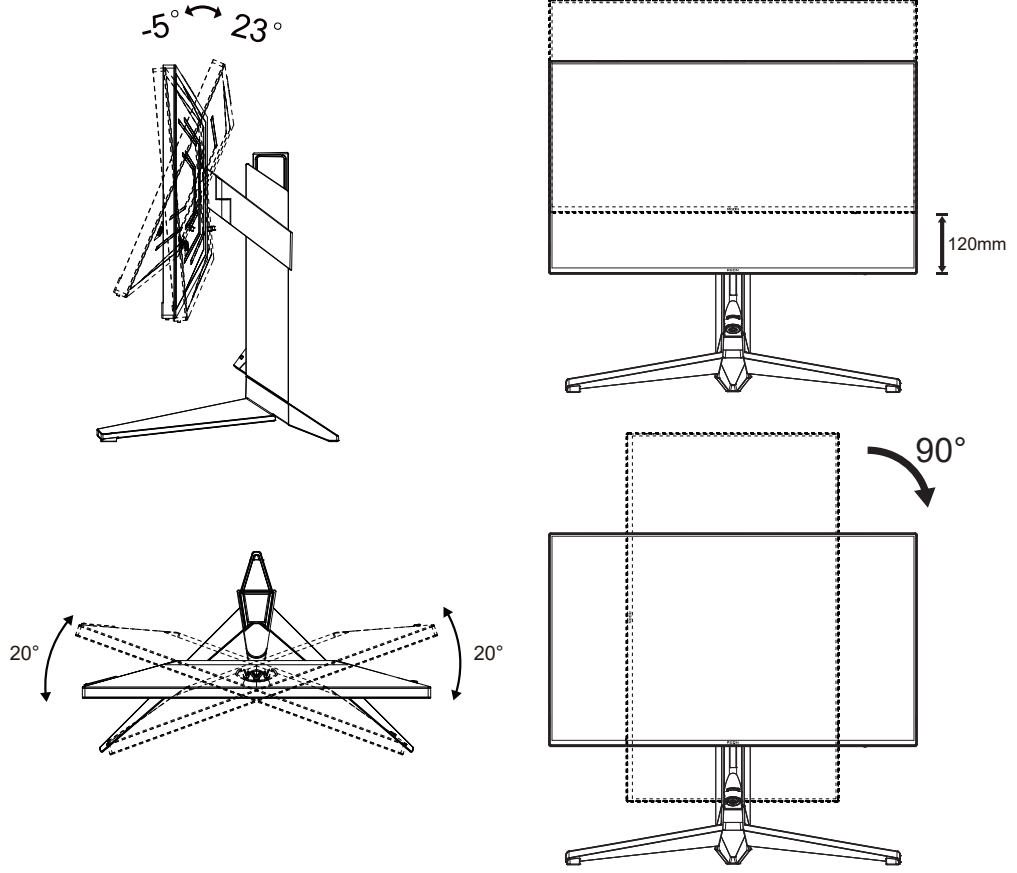


ضبط زاوية الرؤية

لضمان الحصول على الرؤية المثلى، نوصى بالنظر إلى الشاشة بالكامل، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يتراءى لك.

أمسك الحامل لكي لا تسقط الشاشة عند تغيير الزاوية.

يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



ز

ملاحظة:

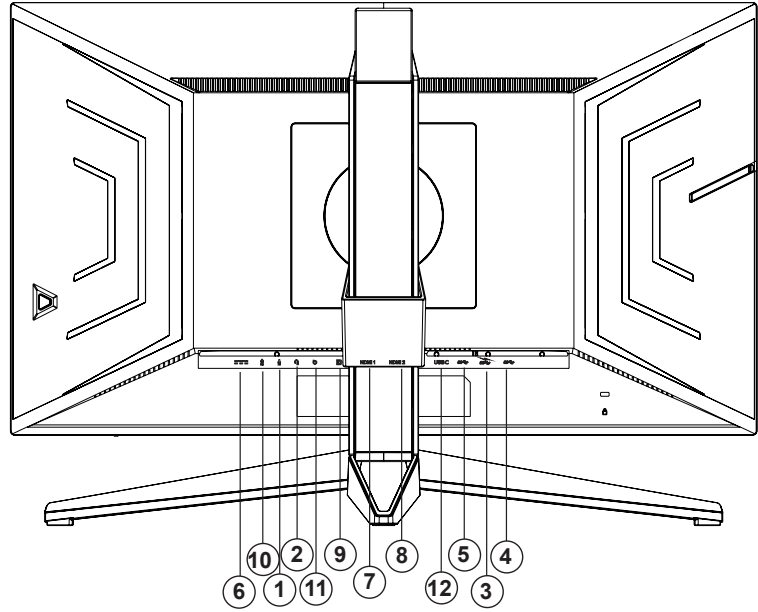
تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

تحذير:

- ١- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥ درجات.
- ٢- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:



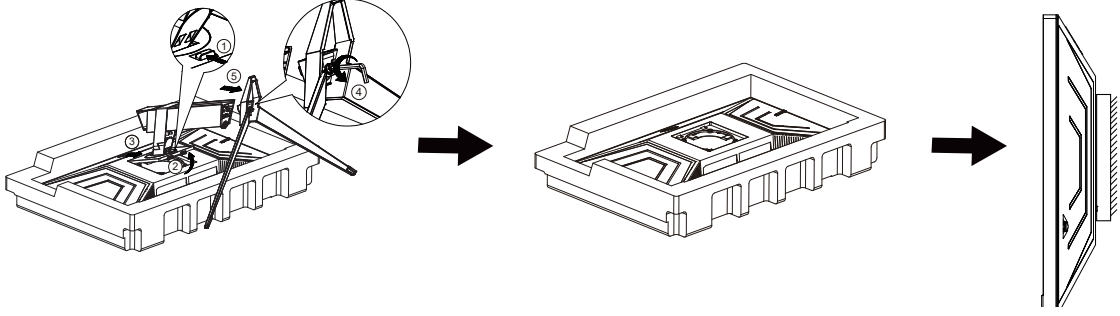
- ١- دخل الميكروفون
- ٢- سماعة الأذن (مع ميكروفون)
- ٣- منفذ USB ٣,٢ Gen ١ لاستقبال البيانات من الخادم + شحن سريع
- ٤- منفذ USB ٣,٢ Gen ١ لاستقبال البيانات من الخادم
- ٥- منفذ USB ٣,٢ Gen ١ لانتقال البيانات إلى الخادم
- ٦- منفذ دخل تيار مباشر
- ٧- HDMI ١
- ٨- HDMI ٢
- ٩- DP
- ١٠- خرج الميكروفون (التوصيل بكمبيوتر شخصي)
- ١١- لوحة مفاتيح تشغيل سريع
- ١٢- USB C

التوصيل بالكمبيوتر

- ١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
 - ٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
 - ٣- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
 - ٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
 - ٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.
- في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.
- لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

التركيب على الحائط

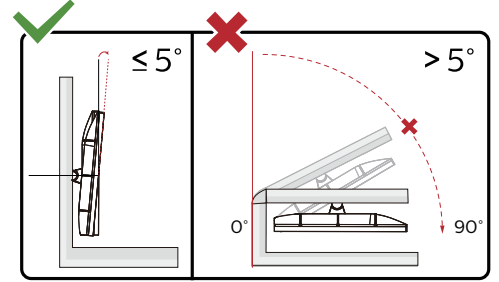
التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.



يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.

ملاحظة: لا تتوفر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

تحذير:

- ١- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥- درجات.
- ٢- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

وظيفة Adaptive Sync

- ١- تعمل وظيفة Adaptive Sync باستخدام DP/HDMI
- ٢- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega سلسلة
 - Radeon™ RX ٥٠٠
 - Radeon™ RX ٤٠٠ series
 - Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠ (بإستثناء سلسلة R٩ ٣٧٠/X, R٧ ٣٧٠/X, R٧ ٢٦٥)
 - Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
 - Radeon™ R٩ Nano
 - Radeon™ R٩ Fury
 - Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠ (بإستثناء سلسلة R٩ ٢٧٠/X, R٩ ٢٨٠/X)

وظيفة G-SYNC Compatible

- بطاقة الرسومات المتوافقة: GeForce GTX 650 Ti Boost أو أعلى للاطلاع على قائمة ببطاقات الرسومات المتوافقة، يرجى زيارة [/www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements//](http://www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements//)
- برنامج التشغيل: GeForce 331.58 أو أعلى نظام التشغيل: Windows 7/8/8.1

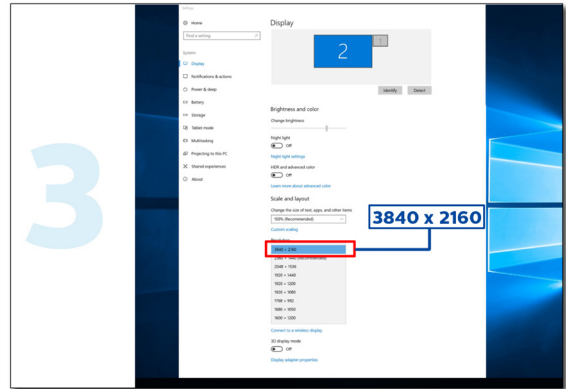
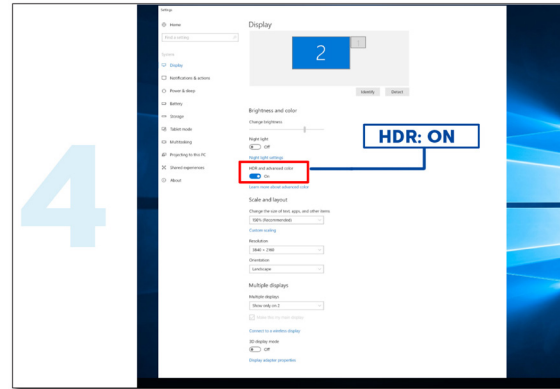
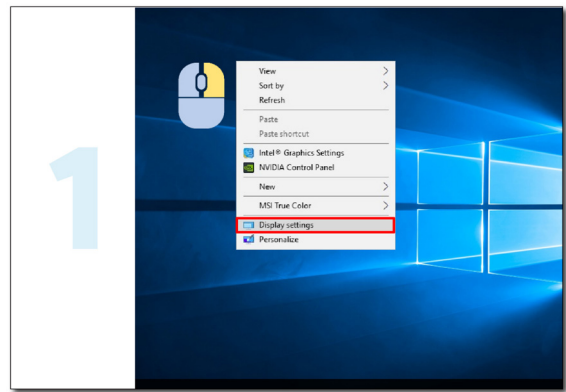
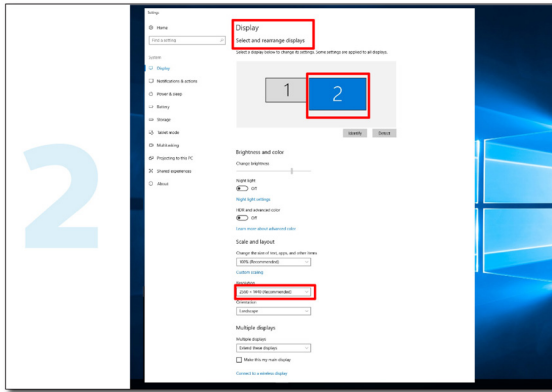
HDR

يتوافق مع إشارات الدخل بتنسيق HDR10.

قد تنشّط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغّل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

ملاحظة:

- ١- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN10 الأقل (الأقدم) من ١٧٠٣.
- ٢- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار ١٧٠٣ WIN10.
- ٣- ٣٨٤٠×٢١٦٠ عند ٥٠ هرتز / ٦٠ هرتز لا يوصى باستخدامها في جهاز كمبيوتر شخصي إلا لمشغّل UHD أو أجهزة Xbox-one أو Pro-PS4.
- a. يتم تعيين دقة العرض على 2160*3840، وتعيين HDR مسبقًا على تشغيل. في هذه الحالة، قد تبدأ الشاشة في الإعتماد قليلًا؛ مما يشير إلى تنشيط HDR.
- b. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 2160*3840 (إن توفرت).



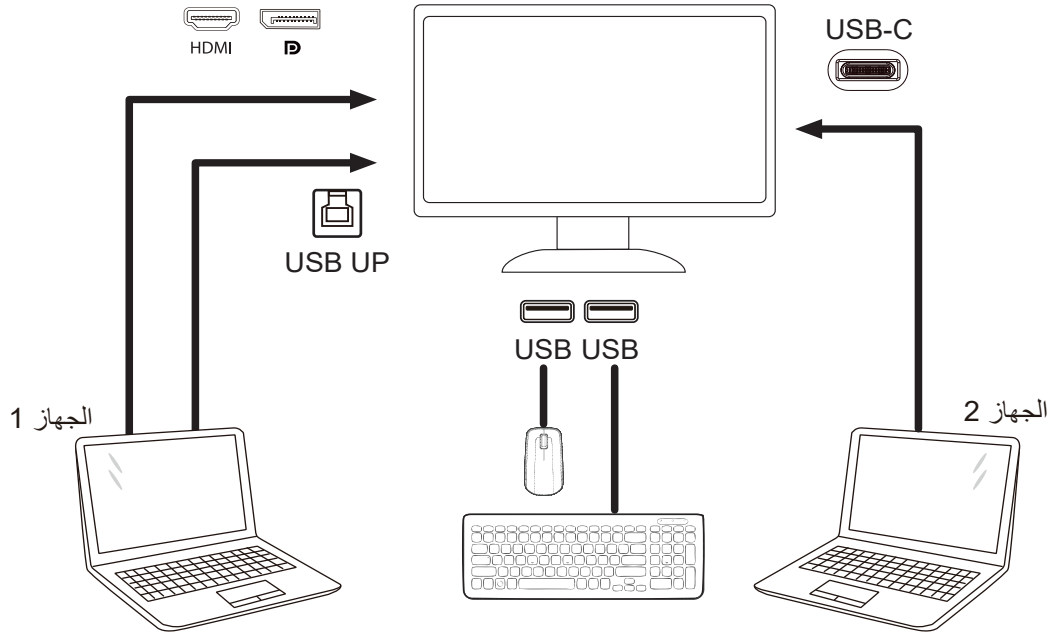
وظيفة KVM

ما المقصود بوظيفة KVM؟

باستخدام وظيفة KVM (لوحة المفاتيح والفيديو والماوس)، يمكنك عرض محتوى جهازي كمبيوتر شخصي أو جهازي كمبيوتر دفتري أو جهاز كمبيوتر شخصي واحد وجهاز كمبيوتر دفتري واحد في شاشة AOC واحدة والتحكم بالجهازين باستخدام مجموعة واحدة مؤلفة من لوحة مفاتيح وماوس. بَدَل التحكم عبر جهازي الكمبيوتر الشخصي أو الكمبيوتر الدفتري من خلال اختيار مصدر إشارة دخل في «Input Select» (تحديد الدخل) ضمن قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.

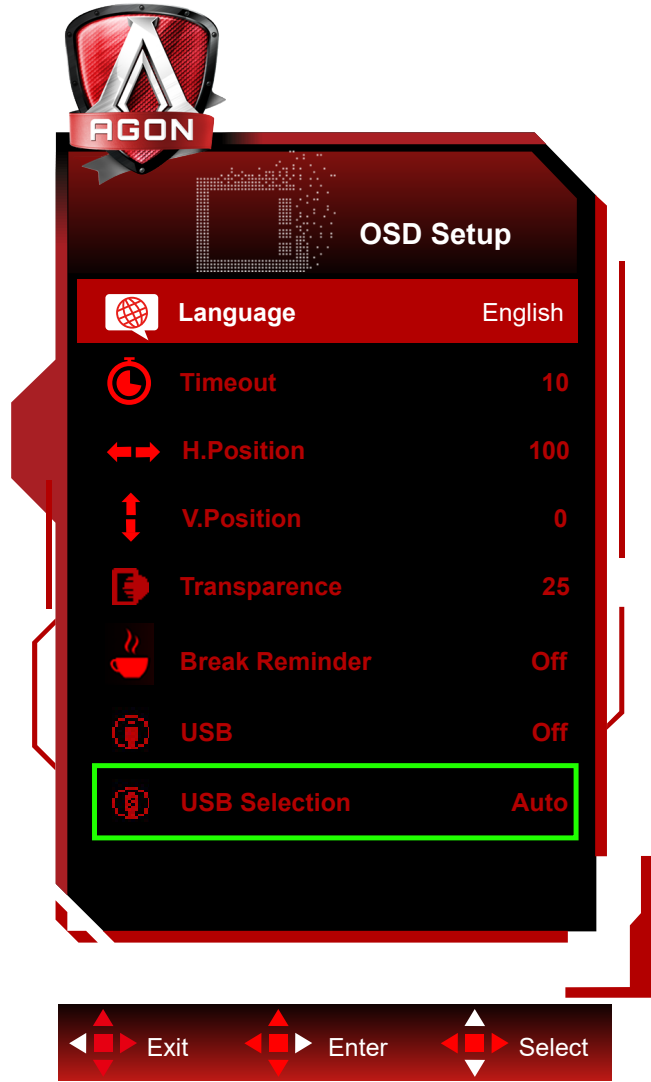
كيف تستخدم KVM؟

- الخطوة ١: يرجى توصيل جهاز واحد (كمبيوتر شخصي أو دفتري) بالشاشة عبر USB C.
- الخطوة ٢: يرجى توصيل الجهاز الآخر بالشاشة عبر HDMI أو DisplayPort، ثم يرجى أيضًا توصيل هذا الجهاز بالشاشة باستخدام منفذ USB لتحميل البيانات.
- الخطوة ٣: يرجى توصيل الأجهزة الطرفية (لوحة المفاتيح والماوس) بالشاشة عبر منفذ USB.



ملاحظة: قد يختلف تصميم الشاشة عن ذلك المبين في الرسم التوضيحي

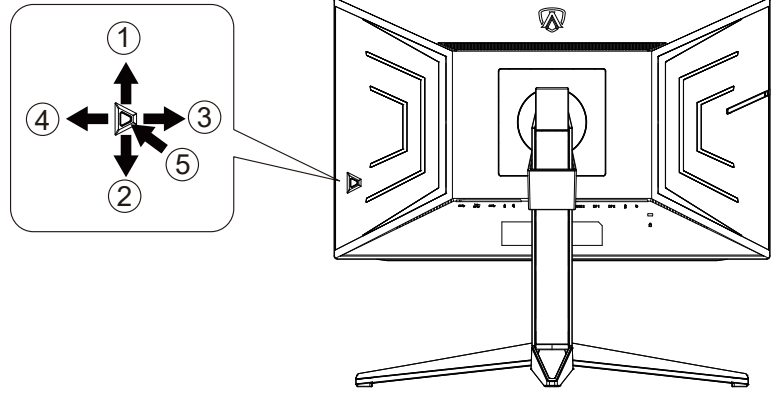
الخطوة ٤ : ادخل إلى قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. انتقل إلى صفحة OSD Setup (إعداد OSD) وحدد «Auto» (تلقائي) أو «USB C» أو «USB UP» في علامة التبويب USB Selection (تحديد USB).



وصف الوظيفة	USB Selection (تحديد USB)
تحديد USB C أو USB Up بشكل تلقائي حسب مصدر الدخل.	Auto (تلقائي)
إتاحة وظيفة USB Hub (موزّع USB) عبر كبل Type-C.	USB C
إتاحة وظيفة USB Hub (موزّع USB) عبر كبل USB B.	USB Up

الضبط

مفاتيح التشغيل السريع



1	تلعاً /خروج
2	النقطة المركزية
3	وضع الألعاب/يسار
4	لون مؤشر بيان الحالة/يمين
5	الطاقة/القائمة/إدخال

الطاقة/القائمة/إدخال

اضغط على زر الطاقة لتشغيل الشاشة.

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط عليه لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار. اضغط عليه لمدة ثانيتين تقريباً لإيقاف تشغيل الشاشة.

النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

وضع الألعاب/يسار

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيمن» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب (FPS أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

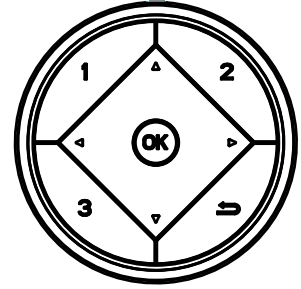
التحكم في مؤثرات ضوء مؤشر بيان الحالة/يمين

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيمن» لتنشيط وظيفة التحكم في مؤثرات ضوء مؤشر بيان الحالة.

تلعاً/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Auto/Up (المصدر/تلقائي/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر.

تبدیل سریع



◀:

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح ▶ لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح ◀ أو ▶ لتحديد وضع ألعاب FPS أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

▶:

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح ▶ لتنشيط شريط ضبط التحكم في الظلال، واضغط على المفتاح ◀ أو ▶ لضبط التباين للحصول على صورة واضحة

Menu/OK

عندما لا يكون هناك شعبة الرقابة، اضغط على عرض OSD أو تأكيد الاختيار.

▲

عندما تكون قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة مغلقة، سيؤدي الزر ▲ نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر.

▼

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية

:1

اضغط على الزر 1 لتحديد وضع الألعاب Gamer 1

:2

اضغط على الزر 2 لتحديد وضع الألعاب Gamer 2

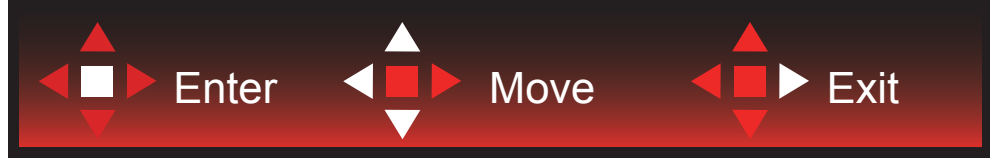
:3

اضغط على الزر 3 لتحديد وضع الألعاب Gamer 3

↩

(OSD) يتشاشلا إلىء تصور عملا تامول عملا بمناف ن م جور خلا طغضا.

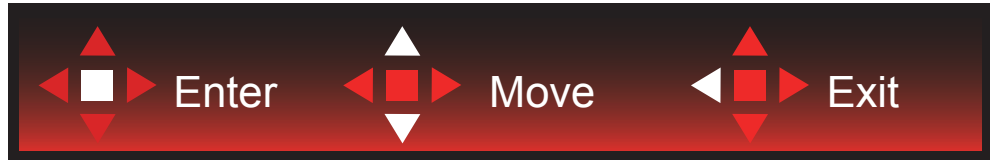
دليل مفاتيح قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (القائمة)



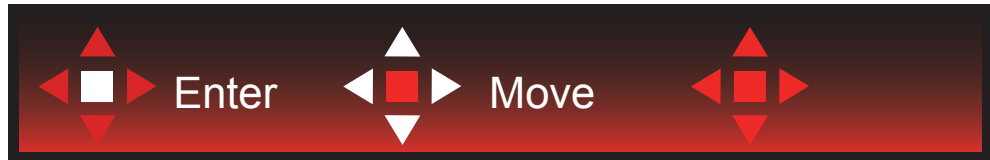
Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/العلوي/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم الأيسر للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والانتقال إلى مستوى سابق فيها
Enter (دخول): استخدم مفتاح السهم الأيمن لدخول مستوى تالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم العلوي/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لتطبيق إعدادات قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والعودة إلى مستوى سابق فيها

Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم السفلي لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



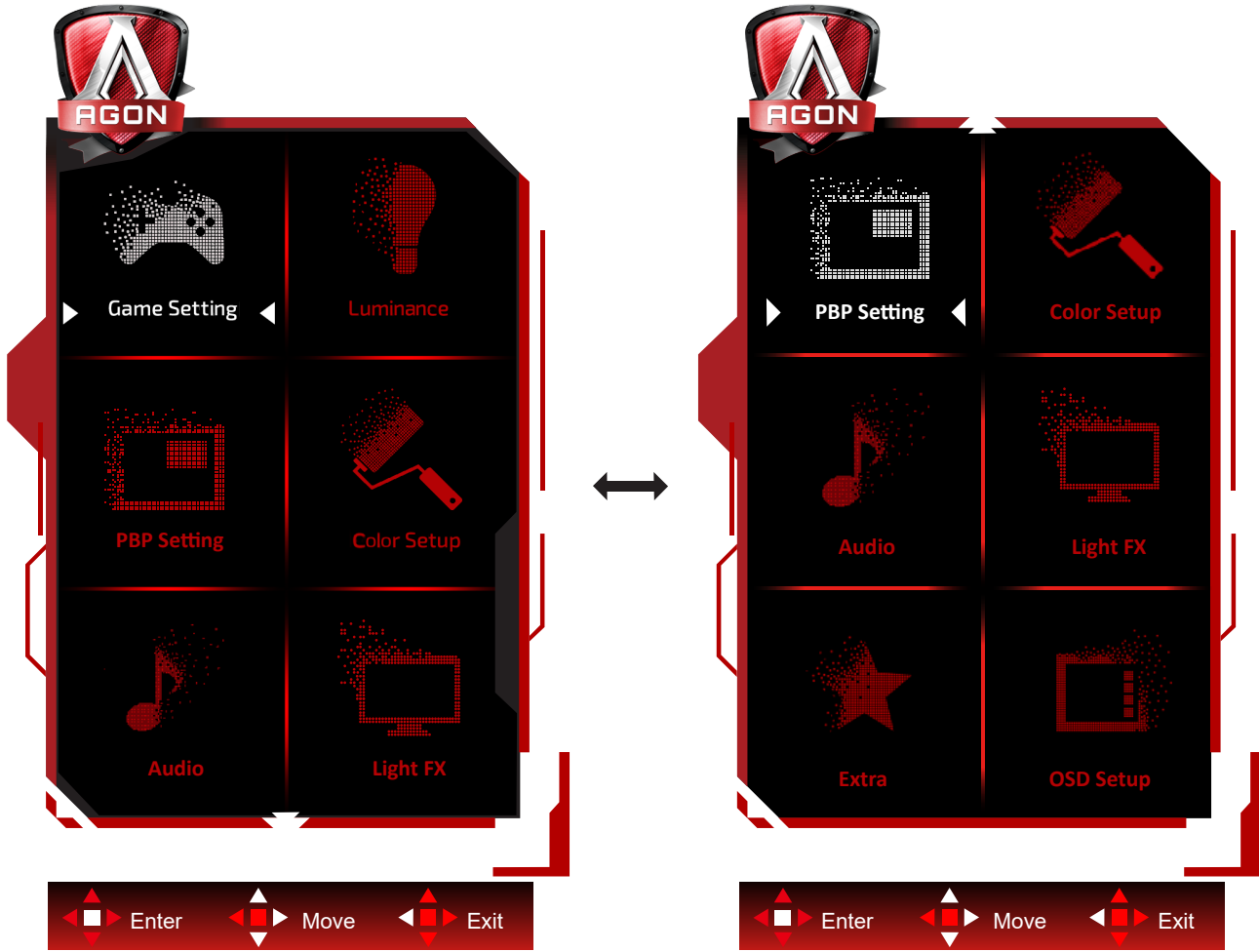
Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم العلوي/السفلي لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والانتقال إلى مستوى سابق فيها
Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.



- ١- اضغط على زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- ٢- اتبع دليل المفاتيح لتحريك أو تحديد (ضبط) إعدادات قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- ٣- وظيفة قفل/إلغاء قفل قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة أو إلغاء قفلها، اضغط مع الاستمرار على الزر السفلي لمدة ١٠ ثوانٍ عندما تكون قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة غير نشطة.

ملاحظات:

- ١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».
- ٢- أوضاع ECO (باستثناء الوضع القياسي) وDCR وDCB ودعم الصورة، بالنسبة لهذه الأوضاع الأربعة يمكن أن يوجد وضع واحد فقط

(إعدادات الألعاب) Game Setting

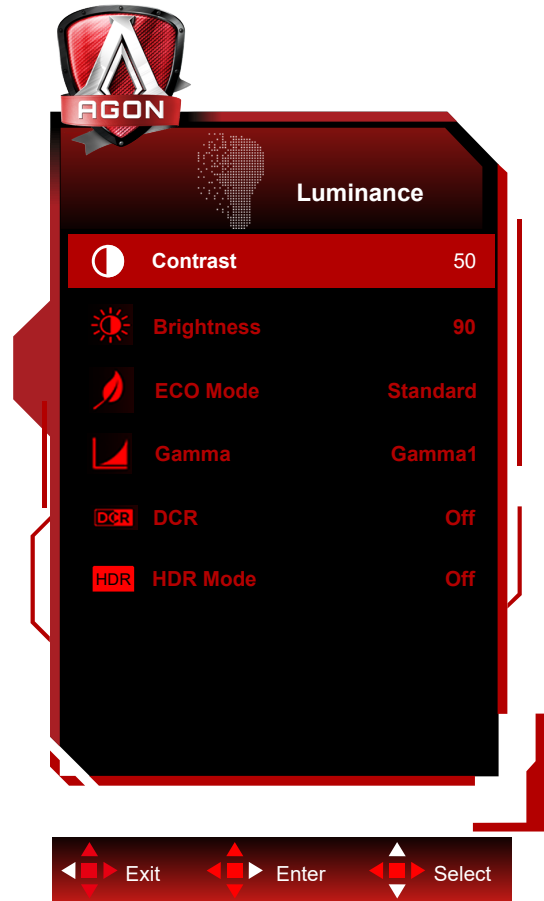


لتشغيل ألعاب FPS (تصويب منظور الشخص الأول). تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.	FPS	Game Mode (وضع الألعاب)	
لتشغيل ألعاب RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي). تحسين جودة الصورة.	RTS		
لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشيع عالي للألوان.	Racing (السباق)		
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer ١.	Gamer ١ (اللاعب ١)		
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer ٢.	Gamer ٢ (اللاعب ١)		
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer ٣.	Gamer ٣ (اللاعب ١)		
بدون تحسين عبر لعبة الصورة الذكية	off (إيقاف)		
الإعداد الافتراضي للتحكم في الظلال هو ٥٠، ويمكن للمستخدم النهائي ضبط القيمة من ٥٠ إلى ١٠٠ أو ٠ لزيادة التباين من أجل الحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة داكنة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ١٠٠ للحصول على صورة واضحة.	١٠٠-٠	Shadow Control (التحكم في الظلال)	
إذا كانت الصورة فاتحة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ١٠٠ للحصول على صورة واضحة.			
سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط مستوى اللون الرمادي لتحسين تفاصيل الصورة	0-20	Game Color (لون اللعبة)	
ممكن وظيفة Adaptive Sync/G-SYNC Compatible أو عطلها.	On (تشغيل) / off (إيقاف)	G-SYNC	
Adaptive Sync/G-SYNC Compatible تشغيل تنكير: عندما تكون ميزة Adaptive Sync/G-SYNC Compatible ممكنة، قد يوجد فلاش في بعض بيئات الألعاب.			
ضبط زمن الاستجابة.	Weak (ضعيف)	Overdrive (التشغيل الزائد)	
	Medium (متوسط)		
	Strong (قوي)		
	Boost		
	Off (إيقاف تشغيل)		
إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت لتقليل التأخر في الإدخال	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	Low input Lag (تأخر الإدخال المنخفض)	
ممكن لمبة بيان حالة QuickSwitch أو عطلها.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	QuickSwitch LED	
عرض التردد الراسي في الزاوية المحددة (لا تعمل ميزة عداد الإطارات إلا مع بطاقة رسومات AMD)	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى	عداد الإطارات	

ملاحظات:

- 1- عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance" (الإشراق) معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط "Game Mode" (وضع الألعاب) و "Shadow Control" (التحكم بالظلال) و "Game Color" (لون اللعبة).
- 2- عندما يكون "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance" (الإشراق) معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط العناصر "Game Mode" (وضع الألعاب) و "Shadow Control" (التحكم بالظلال) و "Game Color" (لون اللعبة) و "Boost" (التحسين) ضمن "Overdrive" (تسريع زمن الاستجابة) أو تحديثها.

Luminance (الإشراق)

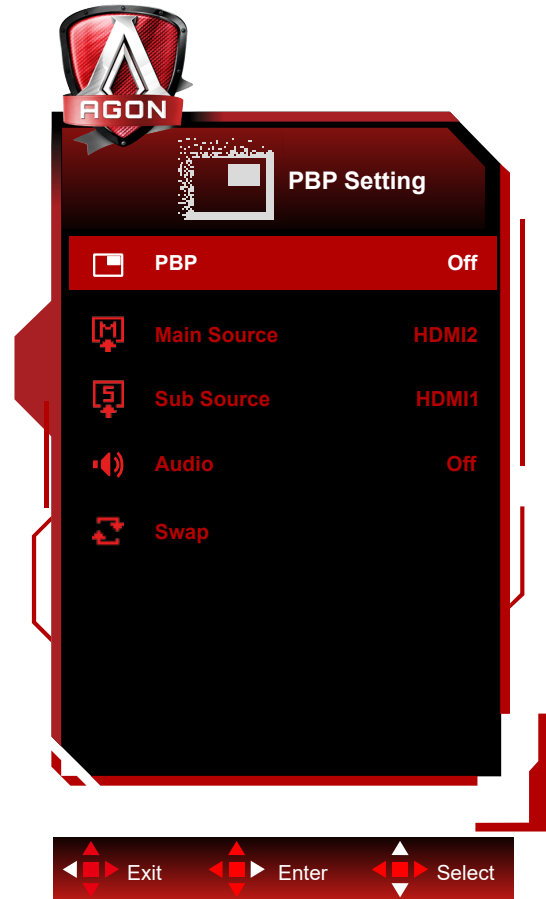


التباين من السجل الرقمي.	١٠٠٠	Contrast (التباين)
ضبط الإضاءة الخلفية	١٠٠٠	Brightness (السطوع)
الوضع القياسي	Standard (قياسي)	Eco mode (الوضع الاقتصادي)
وضع النص	Text(نص)	
وضع الإنترنت	Internet (الإنترنت)	
وضع الألعاب	Game (الألعاب)	
وضع الأفلام	Movie(فيلم)	
وضع الرياضة	Sports (رياضة)	
وضع القراءة	Reading (القراءة)	
عوضو Uniformity	Uniformity	
الضبط على جاما ١	Gamma١ (جاما ١)	
الضبط على جاما ٢	Gamma٢ (جاما ٢)	
الضبط على جاما ٣	Gamma٣ (جاما ٣)	
تعطيل نسبة التباين الديناميكي	Off(إيقاف تشغيل) / On(تشغيل)	DCR (نسبة التباين الديناميكي)
عَيِّن ملف تعريف RDH حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفؤها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى RDH، لن يظهر خيار RDH لضبطه.	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	HDR
تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتمثيل تأثير RDH. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى RDH، لن يظهر خيار RDH لضبطه.	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	HDR Mode

ملاحظة:

- 1- عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance" (الإشراق) معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط "Contrast" (التباين) و "Eco Mode" (الوضع الاقتصادي) و "Gamma" (جاما).
- 2- عندما يكون "HDR" معيَّنًا على "non-off" (بدون إيقاف)، لا يمكن ضبط العناصر "Contrast" (التباين) و "Brightness" (السطوع) و "Eco mode" (الوضع الاقتصادي) و "Gamma" (جاما) و "DCR" (نسبة التباين الديناميكي).

PBP Setting (تعبأتم روص دادعإ)

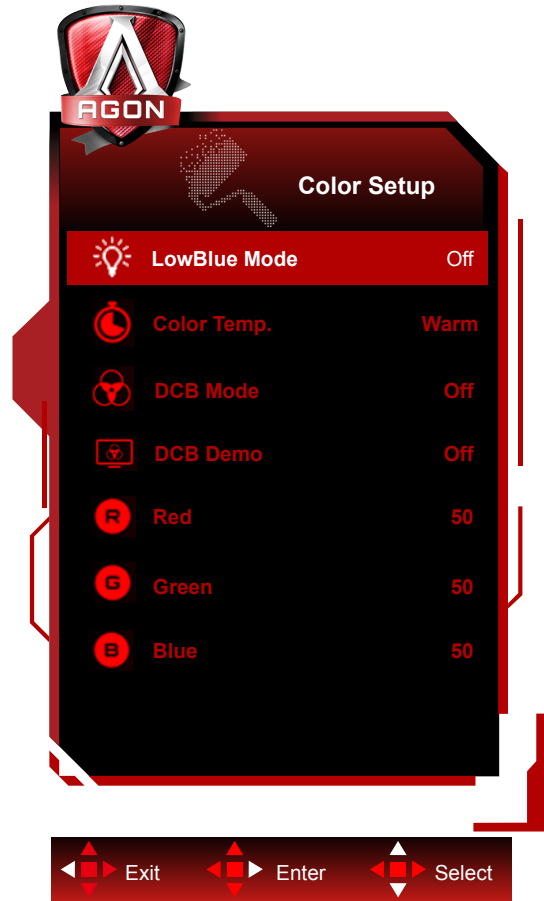


تعطيل أو تمكين صورة داخل صورة أو صور متتابعة.	off وأ (لي غشت) On (لي غشت فاقاي)	PBP (صور متتابعة)	
تحديد المصدر الرئيسي للشاشة.	HDMI1/ HDMI2 / DP/ USB-C	Main Source (المصدر الرئيسي)	
تحديد المصدر الفرعي للشاشة.	HDMI1/ HDMI2 / DP/ USB-C	Sub Source (المصدر الفرعي)	
تعطيل أو تمكين إعداد الصوت.	off وأ (لي غشت) On (لي غشت فاقاي)	Audio (الصوت)	
تبديل مصدر الشاشة.		Swap (تبديل)	

Refer to the table below for main/sub input source compatibility.

Main source (المصدر الرئيسي)				PBP	
USB-C	DP	HDMI2	HDMI1		
V	V	V	X	HDMI1	Sub source (المصدر الفرعي)
V	V	X	V	HDMI2	
V	X	V	V	DP	
X	V	V	V	USB-C	

Color Setup (إعداد اللون)

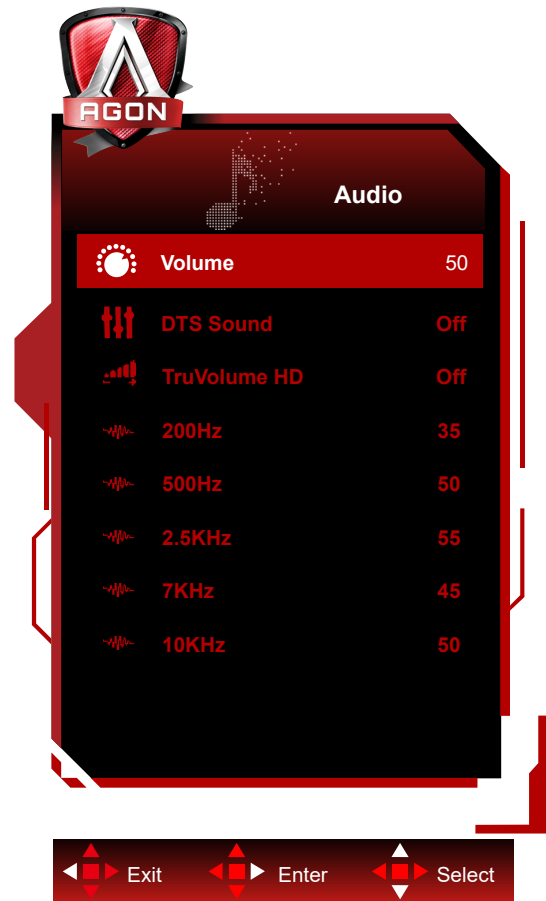


تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة حرارة اللون.	إيقاف / وسائط متعددة / إنترنت / مكتب / قراءة	LowBlue Mode (وضعالأزرق المنخفض)	
استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.	Warm (دافئ)	.Color Temp (درجة حرارة اللون)	
استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM.	Normal (عادي)		
استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.	Cool (بارد)		
استعادة درجة حرارة اللون sRGB من EEPROM.	sRGB		
استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.	User (المستخدم)		
تعطيل أو تشغيل وضع التحسين الكامل.	Full Enhance (التحسين الكامل)	DCB Mode (وضع DCB)	
تعطيل أو تشغيل وضع اللون الطبيعي.	Nature Skin (اللون الطبيعي)		
تعطيل أو تشغيل وضع الحقل الأخضر.	Green Field (الحقل الأخضر)		
تعطيل أو تشغيل وضع اللون الأزرق السماوي.	Sky-blue (أزرق سماوي)		
تعطيل أو تشغيل وضع الكشف التلقائي.	AutoDetect (الكشف التلقائي)		
تعطيل أو تشغيل وضع إيقاف تشغيل.	off (إيقاف تشغيل)	DCB Demo (العرض التوضيحي DCB)	
تعطيل أو تمكين العرض التوضيحي.	On (تشغيل) أو off (إيقاف تشغيل)		
اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.	0-100		Red (أحمر)
اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.	0-100		Green (أخضر)
اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.	0-100		Blue (أزرق)

ملاحظة:

عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) أو "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance" (الإشراق) معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط جميع العناصر الواقعة ضمن "Color Setup" (إعداد اللون).

Audio

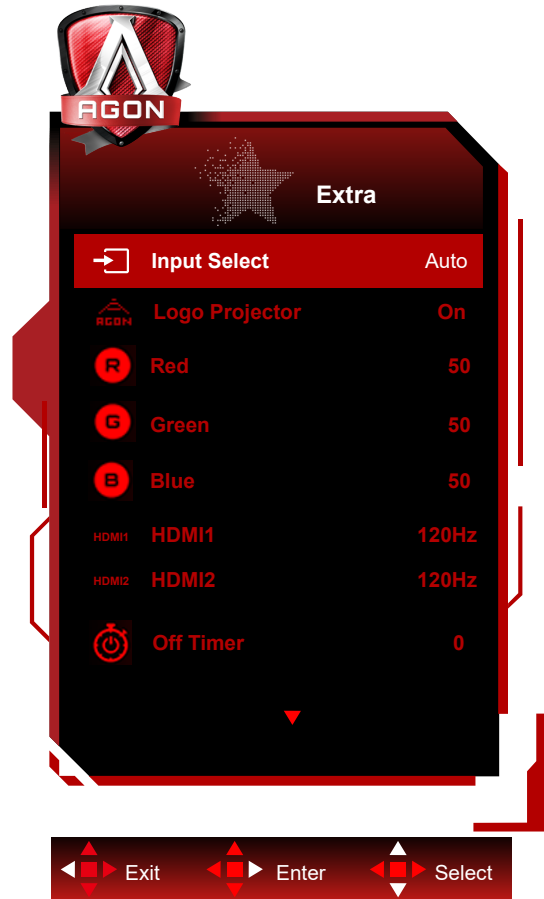



ضبط مستوى الصوت.	0-100	Volume	
حدد وضع صوت DTS. ملاحظة: قد يستغرق تبديل الأوضاع ما يصل إلى ثانيتين.	Game / Rock / Classical / Live / Theater / Off	صوت DTS	
مكن وظيفة TruVolume HD أو عطلها.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	TruVolume HD	
الصوت الأساسي منخفض التردد، كذلك تردد الصوت الجذري للوتر في النغمة.	0-100	200Hz	
يستخدم أساسًا للتعبير عن الأصوات الملفوظة (على سبيل المثال: الغناء والقراءة)، وزيادة عرض الأصوات الملفوظة وقوتها.	0-100	500Hz	
يتمتع هذا التردد بقوة اختراق كبيرة ويمكن تحسينه لزيادة السطوع ونقاء الصوت.	0-100	2.5KHz	
عزز نقاء الأصوات الملفوظة.	0-100	7KHz	
الأجزاء عالية الطبقة في الموسيقى هي الأكثر حساسية لكفاءة التردد العالي للصوت.	0-100	10KHz	

Light FX

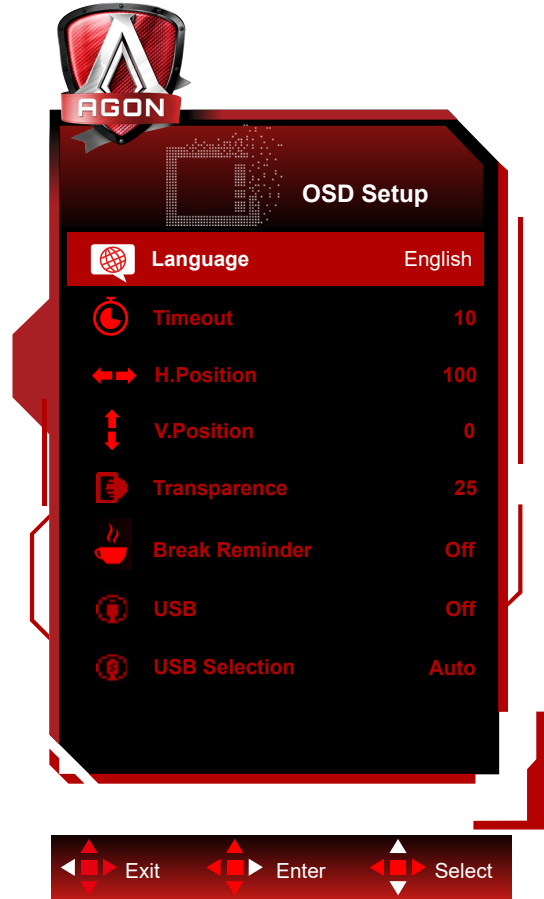


حدد كثافة المؤثرات الضوئية.	Off / Low / Medium / Strong	المؤثرات الضوئية
تحديد وضع مؤثرات ضوئية	Audio1 (الصوت 1) / Audio2 (الصوت 2) / Static (ثابت) / Dark (المظلمة) / Point Sweep (اكتساح النقطة) / Gradient Shift (تناوب تدريجي) / Spread Fill (ملء بالتقسيط) / Drip Fill (ملء بالتنقيط) / Spreading Drip Fill (الانتشار) / Breathing (نابض) / Light Point Sweep (اكتساح النقطة) / Rainbow (المشرفة) / Zoom (زوم) / Water Wave (موجات مائية) / Flashing (وامض) / Demo (تجريبي)	وضع المؤثرات الضوئية
تحديد النمط المؤثرات الضوئية	Red / Green / Blue / User (قوس قزح) / Rainbow (محدد بواسطة المستخدم) / Define	النمط
يمكن للمستخدم ضبط لون الواجهة الأمامية للمؤثرات الضوئية عند ضبط "النمط" على "محدد من المستخدم"	0-100	أمامية حمراء
		أمامية خضراء
		أمامية زرقاء
يمكن للمستخدم ضبط لون الواجهة الخلفية للمؤثرات الضوئية عند ضبط "النمط" على "محدد من المستخدم"	0-100	خلفية حمراء
		خلفية خضراء
		خلفية زرقاء



تحديد مصدر إشارة الدخل	AUTO (تلقائي) / HDMI-1 / HDMI-2 / DP / USB C	Input Select (تحديد الدخل)	
وظيفة عرض الشعار.	Off (إيقاف تشغيل) / Low (ضعيف) / Medium (متوسط) / Strong (قوي)	Logo Projector (عارض الشعار)	
اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.	١٠٠ ~ ٠	Red (أحمر)	
اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.	١٠٠ ~ ٠	Green (أخضر)	
اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.	١٠٠ ~ ٠	Blue (أزرق)	
120Hz / 144Hz		HDMI1	
120Hz / 144Hz		HDMI2	
تحديد وقت إيقاف DC	٢٤-٠ ساعة	Off timer (موقت الإيقاف)	
تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.	Wide (عريض) / ١٦:٩ / ١٧:٩ / ١٩:٩ / ٢١:٩ / ٢٣:٩ / ٢٤:٩ / ٢٥:٩ / ٢٦:٩ / ٢٧:٩ / ٢٨:٩ / ٢٩:٩ / ٣٠:٩ / ٣١:٩ / ٣٢:٩ / ٣٣:٩ / ٣٤:٩ / ٣٥:٩ / ٣٦:٩ / ٣٧:٩ / ٣٨:٩ / ٣٩:٩ / ٤٠:٩ / ٤١:٩ / ٤٢:٩ / ٤٣:٩ / ٤٤:٩ / ٤٥:٩ / ٤٦:٩ / ٤٧:٩ / ٤٨:٩ / ٤٩:٩ / ٥٠:٩ / ٥١:٩ / ٥٢:٩ / ٥٣:٩ / ٥٤:٩ / ٥٥:٩ / ٥٦:٩ / ٥٧:٩ / ٥٨:٩ / ٥٩:٩ / ٦٠:٩ / ٦١:٩ / ٦٢:٩ / ٦٣:٩ / ٦٤:٩ / ٦٥:٩ / ٦٦:٩ / ٦٧:٩ / ٦٨:٩ / ٦٩:٩ / ٧٠:٩ / ٧١:٩ / ٧٢:٩ / ٧٣:٩ / ٧٤:٩ / ٧٥:٩ / ٧٦:٩ / ٧٧:٩ / ٧٨:٩ / ٧٩:٩ / ٨٠:٩ / ٨١:٩ / ٨٢:٩ / ٨٣:٩ / ٨٤:٩ / ٨٥:٩ / ٨٦:٩ / ٨٧:٩ / ٨٨:٩ / ٨٩:٩ / ٩٠:٩ / ٩١:٩ / ٩٢:٩ / ٩٣:٩ / ٩٤:٩ / ٩٥:٩ / ٩٦:٩ / ٩٧:٩ / ٩٨:٩ / ٩٩:٩ / ١٠٠:٩	Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)	
تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI	yes or no (نعم أم لا)	DDC/CI	
إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي	Yes or no (نعم أم لا)	Reset (إعادة تعيين)	

OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)



تحديد لغة المعلومات المعروضة على الشاشة		Language (اللغة)	
ضبط مهلة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٢٠-٥	Timeout (المهلة)	
ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠	H. Position (وضع أفقي)	
ضبط الوضع الرأسى للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠	V. Position (وضع رأسي)	
ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٠٠٠	Transparence (النقاء)	
إظهار رسالة التنكير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	Break Reminder (رسالة تنكير الاستراحة)	
For model need to turn Off/3.2Gen1/2.0 USB power during power saving. Note: USB C(DP Alt) signal input, and "USB" is set to "3.2Gen1", the maximum resolution is 3840x2160@30Hz.	Off/3.2Gen1/2.0	USB	
حدد مسار تحميل بيانات USB.	Auto (يقلل) / USB C / USB Up (USB يلع)	USB Selection (ديدحت USB)	

مؤشر بيان الحالة

الحالة	لون مؤشر بيان الحالة
أبيض	أزرق
وضع إيقاف النشاط	برتقالي

استكشاف الأعطال وإصلاحها

المشكلة والسؤال	الحلول الممكنة
مؤشر بيان الطاقة غير مضيء	تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بمأخذ التيار المورّض وبالشاشة.
عدم ظهور الصورة على الشاشة	<ul style="list-style-type: none"> هل كبل الطاقة موصّل على نحو صحيح؟ تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة. هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟ (متصل باستخدام كبل USB-C) تأكد من توصيل كبل USB-C. (متصل باستخدام كبل HDMI) تأكد من توصيل كبل HDMI. (متصل باستخدام كبل DP) تأكد من توصيل كبل DP. * لا يتوفر دخل USB-C / HDMI / DP في كل طراز. إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجدداً لعرض الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها. في حالة ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows 10/8/7)، ثم غير تردد بطاقة الفيديو. (راجع إعداد الدقة الأفضل) في حالة عدم ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزّع. هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟ قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معالجتهما على نحو سليم. اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معالجتهما على نحو سليم. تأكد من تثبيت برنامج تشغيل شاشة AOC.
الصورة مشوشة وبها ظلال وخيالات	اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع. اضغط للضبط التلقائي. تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.
تذبذب الصورة أو اهتزازها أو تموجها	انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبب تداخلاً كهربيًا بعيداً عن الشاشة قدر الإمكان. استخدام أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه.
ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"	ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل. ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به. تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر CAPS LOCK. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح Caps Lock.
غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)	افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.
صورة الشاشة لا تظهر في المنتصف أو بالحجم المناسب	اضبط الوضع الأفقي والوضع الرأسي، أو اضغط أزرار التشغيل السريع (تلقائي).
وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)	اضبط الألوان الأساسية -أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.
ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة	استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows 10/8/7 لضبط الساعة والتركيز. اضغط للضبط التلقائي.
اللوائح والخدمة	الرجاء الرجوع إلى معلومات اللوائح والخدمة الواردة في دليل التعليمات المتوفر على قرص مدمج أو عبر الموقع www.aoc.com للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك والعثور على معلومات اللوائح والخدمة في صفحة الدعم.

المواصفات

مواصفات عامة

اللوحة	اسم الطراز	AG274UXP
	نظام التشغيل	شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT
	مقاس الصورة المعروض	٦٨,٥ سم قطري
	درجة البكسل	٠,١٥٥٤ مم (أفقي) × ٠,١٥٥٤ مم (رأسي)
	ألوان الشاشة	١,٠٧B مليون لون
أخرى	نطاق المسح الأفقي	٣٠k~٢٥٠kHz
	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	٥٩٦,٧٣٦ مم
	نطاق المسح الرأسى	من ٤٨ إلى ١٢٠ هرتز (USB C)
	حجم المسح الرأسى (الحد الأقصى)	من ٤٨ إلى ١٤٤ هرتز (HDMI/DP)
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	٣٨٤٠×٢١٦٠ عند ٦٠ هرتز
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	٣٨٤٠×٢١٦٠ عند ١٢٠ هرتز (USB C)
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	٣٨٤٠×٢١٦٠ عند ١٤٤ هرتز (HDMI/DP)*
	التوصيل والتشغيل	VESA DDC٢B/CI
	مصدر التيار	١١,٧٩A , ١٩,٥Vdc
	المعتاد (السطوع الافتراضي والتباين)	٦٣ وات
	استهلاك الطاقة	الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين = ١٠٠) ≥ ٢٠٠ وات
	وضع السكون	≥ ٠,٥ وات
الخصائص المادية	نوع الموصل	USB/USB C/HDMI/ DP دخل الميكروفون/ج سماعة الأذن
	نوع كبل الإشارة	قابل للفك
المواصفات البيئية	درجة الحرارة	التشغيل من 0 إلى 40 درجة
	الرطوبة	عدم التشغيل من 25- إلى 55 درجة
	الارتفاع	التشغيل من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكثيف)
		عدم التشغيل من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكثيف)
		التشغيل من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا)
		عدم التشغيل من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم)

*.To enable 4K resolution at 144 Hz with DSC, a graphic card supporting DSC must be used .

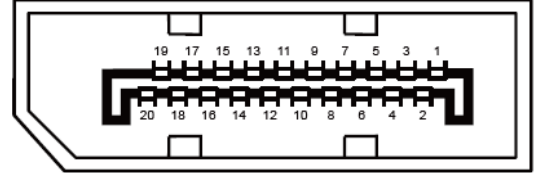


تعيين الدبابيس



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
١.	بيانات TMDS +٢	٩.	بيانات TMDS -٠	١٧.	DDC/CEC أرضي
٢.	حائل لبيانات TMDS ٢	١٠.	ساعة +TMDS	١٨.	الطاقة +٥ فولت
٣.	بيانات TMDS -٢	١١.	TMDS Clock Shield	١٩.	اكتشاف التشغيل السريع
٤.	بيانات TMDS +١	١٢.	ساعة -TMDS		
٥.	حائل لبيانات TMDS ١	١٣.	CEC		
٦.	بيانات TMDS -١	١٤.	محفوظة (N.C. على الجهاز)		
٧.	بيانات TMDS +٠	١٥.	SCL		
٨.	حائل لبيانات TMDS ٠	١٦.	SDA		



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
1	(ML_Lane 3 (n	11	أرضي
2	GND	12	(ML_Lane 0 (p
3	(ML_Lane 3 (p	13	التهيئة ١
4	(ML_Lane 2 (n	14	التهيئة ٢
5	GND	15	(AUX_CH(p
6	(ML_Lane 2 (p	16	أرضي
7	(ML_Lane 1 (n	17	(AUX_CH(n
8	GND	18	اكتشاف التشغيل السريع
9	(ML_Lane 1 (p	19	استعادة DP_PWR
10	(ML_Lane 0 (n	20	DP_PWR

أوضاع العرض المعدة مسبقاً

التردد الرأسي (هرتز)	التردد الأفقي (كيلو هرتز)	الدقة	قياسي
59.94	31.469	640x480@60Hz	VGA
66.667	35	640x480@67Hz	VGA
72.809	37.861	640x480@72Hz	VGA
75	37.5	640x480@75Hz	VGA
99.769	51.08	640x480@100Hz	VGA
119.518	61.91	640x480@120Hz	VGA
70.087	31.469	720x400@70Hz	DOS MODE
59.710	29.855	720x480@60Hz	DOS MODE
50	31.25	720x576@50Hz	SD
56.25	35.156	800x600@56Hz	SVGA
60.317	37.879	800x600@60Hz	SVGA
72.188	48.077	800x600@72Hz	SVGA
75	46.875	800x600@75Hz	SVGA
99.662	63.684	800x600@100Hz	SVGA
119.97	76.302	800x600@120Hz	SVGA
74.551	49.725	832x624@75Hz	SVGA
60.004	48.363	1024x768@60Hz	XGA
70.069	56.476	1024x768@70Hz	XGA
75.029	60.023	1024x768@75Hz	XGA
99.972	81.577	1024x768@100Hz	XGA
119.989	97.551	1024x768@120Hz	XGA
60.02	63.981	1280x1024@60Hz	SXGA
75.025	79.975	1280x1024@75Hz	SXGA
60	67.5	1920x1080@60Hz	Full HD
60	135	3840x2160@60Hz	UHD
120	266.653	3840x2160@120Hz	UHD
143.989	319.944	3840x2160@144Hz	UHD

التوصيل والتشغيل

خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقاً لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.



للاطلاع على براءات اختراع DTS، راجع الموقع <http://patents.dts.com>. تم التصنيع بترخيص من شركة DTS Licensing Limited. DTS والرمز، و DTS والرمز مُمَّا علامات تجارية مسجلة، و DTS Sound علامة تجارية لشركة DTS, Inc. حقوق الطبع والنشر لشركة DTS, Inc. جميع الحقوق محفوظة.